

Les chiffres en toutes lettres



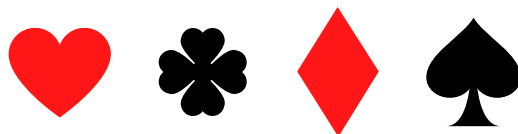
UN DRÔLE DE TROC

André Marois

Activités 4 à 6 ans

Que vaut cette carte ?

Matériel : jeu de cartes sans les rois, dames et valets.



1. Sépare les cartes par symbole.
2. Fais un paquet avec une des familles et mélange les cartes.
3. Place les trois autres familles devant toi. Si tu veux tu peux les placer par valeur (les as ensemble, les 2 ensemble, et ainsi de suite).
4. Tire une carte du paquet. Dans ton jeu, choisis des cartes pour obtenir la même valeur.

Exemple : Tu tires la carte 3.
Tu places dessus les cartes AS et 2.
Tu obtiens donc une valeur égale ($1 + 2 = 3$).

Jeu compétitif : joue avec une autre personne en utilisant deux jeux de cartes, mais toujours un seul paquet pour la pige (de l'as à la carte 10).

Le premier qui place la bonne somme gagne le lot de cartes.

Lorsqu'un paquet est terminé, le joueur qui a le plus de cartes dans sa cagnotte gagne !

Les chiffres en toutes lettres



UN DRÔLE DE TROC

André Marois

Activités 7 à 11 ans

Trouve les mots

Imprime le jeu que tu trouveras à la page suivante.
Encerle les mots tirés de l'histoire « Un drôle de troc ».

Qui dit vrai ?

Matériel : Feuilles et crayons, livres documentaires sur un sujet (la monnaie, les animaux, l'espace, etc.)

- Choisis un thème, par exemple : les records des animaux).
- À l'aide des documentaires, dresse une liste de questions, par exemple : Quel est l'animal le plus rapide ? Le plus gros ? Le plus petit ?
- Note la référence pour vérifier les réponses (titre du livre et numéro de la page).
- Les participants doivent répondre aux questions sans consulter les livres).
- Compare et vérifie les réponses.

Variante : en équipe ou non, dresse d'abord la liste des questions sans les documentaires. Les joueurs cherchent par eux-mêmes l'information après avoir tenté de répondre aux questions. Qui sera le champion ?



UN DRÔLE DE TROC

RETROUVE LES MOTS DANS LA GRILLE

J	X	B	L	E	G	X	S	R	G	P	S	Y	R	G
H	Z	F	R	B	Q	I	E	P	A	Y	S	A	N	O
P	A	K	F	Q	U	A	N	T	I	T	E	O	P	Q
B	R	A	S	N	L	V	V	Y	P	W	P	T	E	A
C	G	T	S	G	S	A	L	A	I	R	E	R	R	R
N	E	C	R	R	E	A	R	I	I	Y	L	I	D	C
C	N	H	T	E	F	F	C	C	C	S	L	T	R	H
P	T	I	H	C	E	C	H	A	N	G	E	J	I	A
E	H	B	T	N	O	M	I	L	O	O	M	L	X	N
T	W	Z	M	A	R	C	H	A	N	D	E	R	T	E
R	R	A	A	N	A	T	U	R	E	I	A	W	G	Z
B	S	Y	H	Z	D	C	O	I	L	A	B	J	S	U
C	C	J	M	B	A	E	M	O	N	N	A	I	E	A
V	I	O	N	L	S	H	O	R	T	S	T	O	R	Y
S	C	T	R	O	C	E	F	P	O	U	L	E	T	J

POULET
GREC
ARGENT
BLÉ
MARCHANDER

QUANTITÉ
ARGENT
PERDRIX
MONNAIE
SALAIRE

PELLE
PAYSAN
BRAS
TROC
ÉCHANGE



UN DRÔLE DE TROC

SOLUTION

J	X	B	L	E	G	X	S	R	G	P	S	Y	R	G
H	Z	F	R	B	Q	I	E	P	A	Y	S	A	N	O
P	A	K	F	Q	U	A	N	T	I	T	E	O	P	Q
B	R	A	S	N	L	V	V	Y	P	W	P	T	E	A
C	G	T	S	G	S	A	L	A	I	R	E	R	R	R
N	E	C	R	R	E	A	R	I	I	Y	L	I	D	C
C	N	H	T	E	F	F	C	C	C	S	L	T	R	H
P	T	I	H	C	E	C	H	A	N	G	E	J	I	A
E	H	B	T	N	O	M	I	L	O	O	M	L	X	N
T	W	Z	M	A	R	C	H	A	N	D	E	R	T	E
R	R	A	A	N	A	T	U	R	E	I	A	W	G	Z
B	S	Y	H	Z	D	C	O	I	L	A	B	J	S	U
C	C	J	M	B	A	E	M	O	N	N	A	I	E	A
V	I	O	N	L	S	H	O	R	T	S	T	O	R	Y
S	C	T	R	O	C	E	F	P	O	U	L	E	T	J

POULET
GREC
ARGENT
BLÉ
MARCHANDER

QUANTITÉ
ARGENT
PERDRIX
MONNAIE
SALAIRE

PELLE
PAYSAN
BRAS
TROC
ÉCHANGE